

ВСЕРОССИЙСКАЯ ОЛИМПИАДА ШКОЛЬНИКОВ
ПО ТЕХНОЛОГИИ 2021–2022 уч. г.
ШКОЛЬНЫЙ ЭТАП
10–11 классы

Направление «Культура дома, дизайн и технологии»

Практическое задание

«Сувенир-брелок для ключей “Луша”»
(время на выполнение задания – 90 минут)

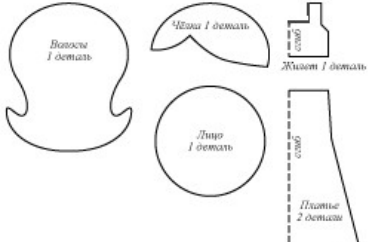
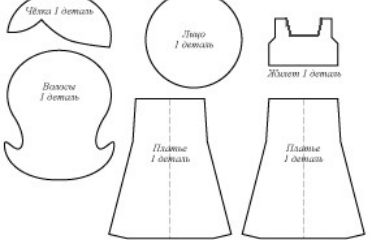



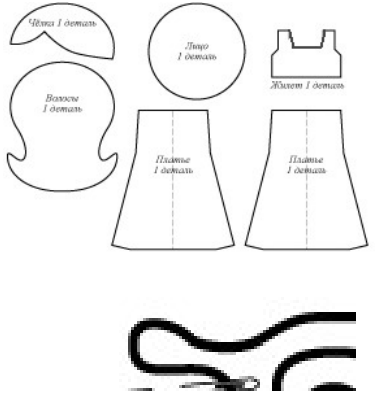
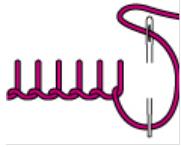
Задание: выполните сувенир-брелок согласно инструкционно-технологической карте.

Материалы: ткань (сукно, фетр) размером 12 × 10 см – 3–4 детали разных цветов, нитки мулине, элементы декора (атласные тонкие ленты/шнур, бусины, бисер, мелкие пуговицы, тесьма, кружево, колечко для ключей), швейные нитки.

Инструменты и приспособления: игла ручная, напёрсток, ножницы для работы с бумагой и тканью, булавки, мел портновский.

**Инструкционно-технологическая карта
 «Сувенир-брелок для ключей “Луша”»**

№	Этапы выполнения и технические условия	Материалы, инструменты	Рисунок, чертёж, схема
1	Внимательно прочитайте задание. Продумайте элементы отделки. Выберите соответствующие элементы отделки для выполнения задания		
2	Используя лист для вырезания, аккуратно вырежьте выкройки-лекала деталей, отметьте контрольные точки соединения деталей	Лист для вырезания, ножницы для бумаги	
3	Выполните раскрой каждой детали: – наложите выкройки-лекала на материал, соответствующий размеру выкройки, приколите булавками; – обведите контур выкроек-лекал мелом; – вырежьте детали края строго по меловым линиям	Булавки, портновский мел, ножницы для работы с тканью, выкройки-лекала	
4	Получились шесть деталей: – лицо; – чёлка; – волосы; – жилет; – платье (2 детали)	Булавки, портновский мел, ножницы для работы с тканью, лекала	
5	На детали лица выполните декор (проявите свою фантазию и вкус), используйте элементы декора и вышивку	Деталь лица, ручная игла, мулине, элементы декора	
6	Выполните заготовку ручек и ножек из шнура или ленты, используя любую технику плетения	Шнур, ленты, бусины	

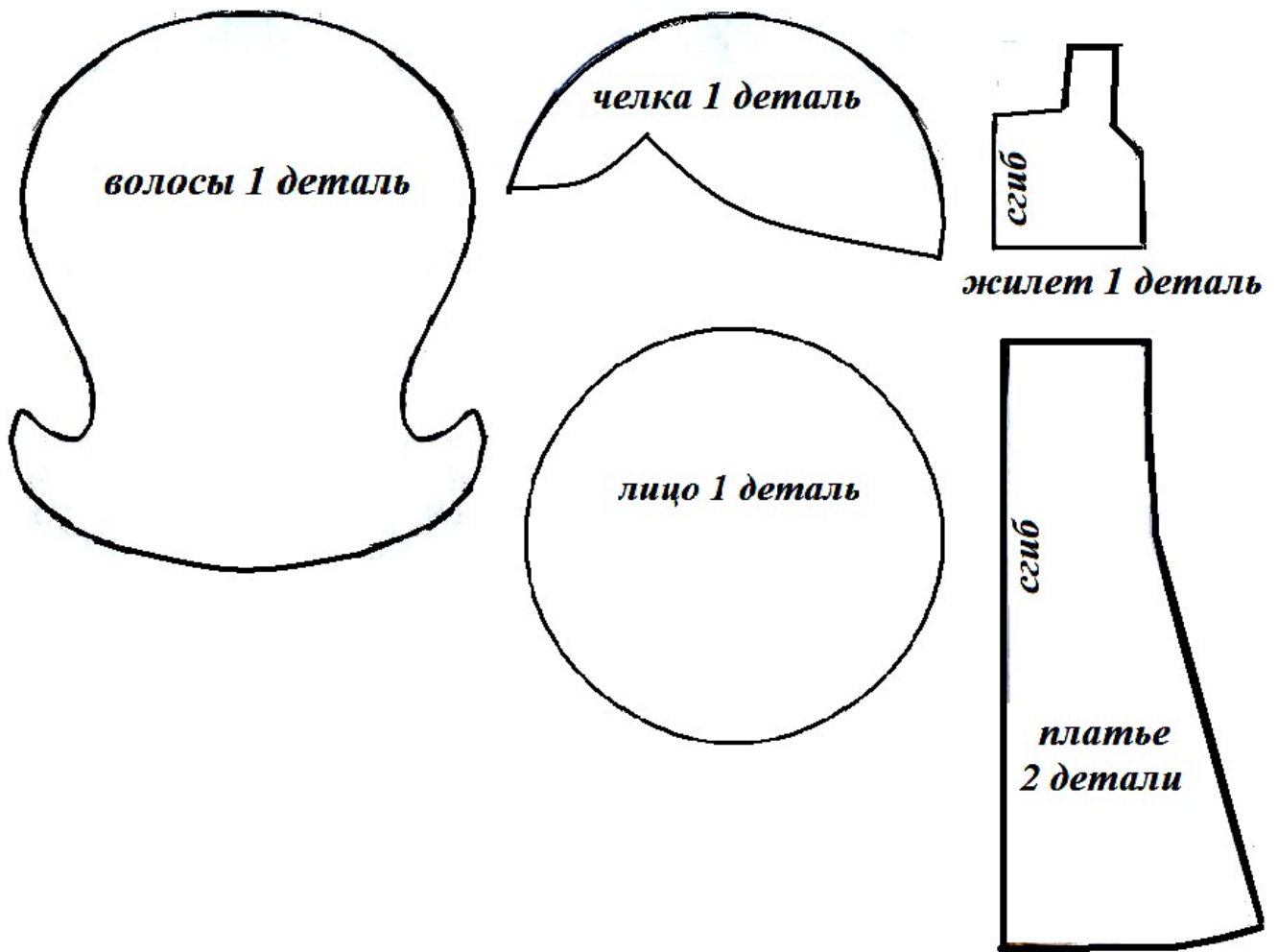
7	<p>Соедините детали изделия:</p> <ul style="list-style-type: none"> – на деталь волосы наложите лицо и чёлку; – приложите к ним платье и жилет с прикрепленными вовнутрь ручками и ножками; – сколите их булавками, уравнивая срезы по всему контуру изделия; – соедините детали строчкой временного назначения на расстоянии 0,3–0,5 см от срезов. <p>Длина стежка – 0,7–1,0 см</p>	<p style="text-align: center;">Булавки, ручная игла, нитки, ножницы, напёрсток</p>	
8	<p>Обработайте внешний контур всего изделия петельным швом, нитки смётывания деталей удалите</p>	<p style="text-align: center;">Ручная игла, нитки, ножницы, напёрсток</p>	
9	<p>Выполните окончательную отделку готового изделия (оформите жилет и причёску), пришейте на тесьму колечко для ключей</p>	<p style="text-align: center;">Ручная игла, нитки, напёрсток, мулине, бусины, кружева, пуговицы, тесьма, колечко для ключей и т. д.</p>	

Самоконтроль:

- ручные стежки и строчки должны быть ровными и аккуратными;
- ширина выполняемых швов должна соответствовать заданным величинам;
- должны отсутствовать строчки временного назначения;
- должны соблюдаться правила безопасной работы и санитарно-гигиенических требования.

Максимальная оценка: **30 баллов.**

Лист для вырезания



**Карта пооперационного контроля к практической работе
«Сувенир-брелок для ключей “Луша”»**

№	Контролируемые параметры	Максимальное количество баллов	Баллы по факту
1	Наличие рабочей формы (фартук, головной убор)	1	
2	Аккуратное и грамотное выполнение раскроя деталей изделия	4	
3	Декоративное оформление детали лица	4	
4	Оригинальное и качественное выполнение ручек и ножек	4	
5	Использование разнообразных видов декора (вышивка, бусины и т. д.)	4	
6	Оригинальное использование декоративных элементов при окончательном оформлении изделия (жилет, причёска)	4	
7	Качественное выполнение внешнего контура изделия (петельный шов)	5	
8	Внешний вид (цветовая гамма ниток, декора, аккуратность выполненной работы)	3	
9	Соблюдение правил безопасной работы и правильная организация рабочего места	1	
	Итого:	30	

ВСЕРОССИЙСКАЯ ОЛИМПИАДА ШКОЛЬНИКОВ
ПО ТЕХНОЛОГИИ 2021–2022 уч. г.
ШКОЛЬНЫЙ ЭТАП
9–11 классы
Практический тур
3D-моделирование

Задание: по предложенному образцу разработайте эскиз (или технический рисунок) изделия, создайте 3D-модель изделия в системе автоматизированного проектирования (САПР), подготовьте проект для печати прототипа на 3D-принтере. Процесс 3D-печати не требуется и не оценивается.

Образец: «Модель игрушечного пикапа»

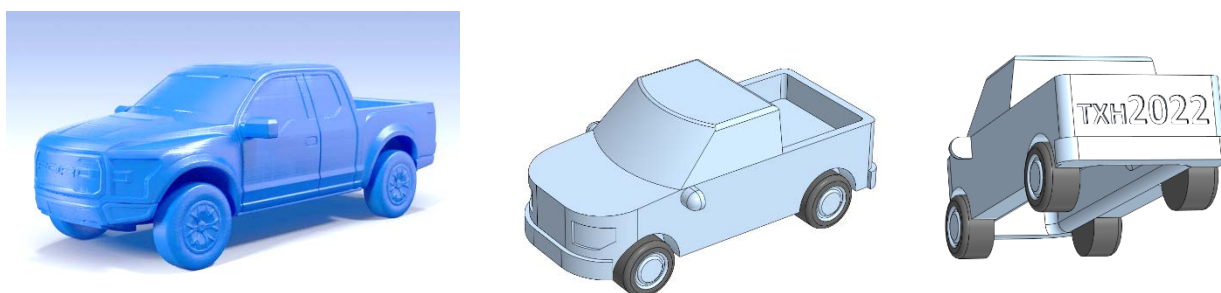


Рис.1. Прототип изделия «Игрушечный пикап» и его упрощённая модель

Габаритные размеры изделия: не более 100×50×50 мм, не менее 70×30×30 мм.

Прочие размеры и требования:

- ✓ форма модели должна условно передавать очертания автомобиля типа пикап с открытым багажником;
- ✓ передняя часть модели имеет сильное скругление (см. образец), на нём располагаются вдавленные рельефные фары, повторяющие очертания корпуса; бамперы спереди и сзади выступают, повторяя скругления корпуса;
- ✓ колёса диаметром не менее $\varnothing 10$ мм визуально отделены от корпуса (глубокой канавкой между крылом и колесом), но прочно соединены с ним внутренней частью; шины выделены иным цветом;
- ✓ лобовое стекло должно быть наклонным и иметь выпуклую форму, боковые стёкла расположены под различным углом относительно вертикали;
- ✓ со стороны днища модели должно иметься крупное углубление, повторяющее очертания корпуса, для облегчения массы получаемой модели;
- ✓ на заднем борту багажника должна присутствовать рельефная текстовая надпись, напоминающая номер автомобиля (например – «ТХН2022», можно иную аналогичную, не менее 7 символов; рельеф может быть выпуклым или вдавленным).

Дизайн:

- ✓ изделие неразборное, представлено одной деталью;
- ✓ неуказанные размеры и элементы дизайна выполняйте по собственному усмотрению;
- ✓ используйте для модели произвольные цвета, отличные от базового серого;
- ✓ продумайте эстетику изделия, постарайтесь создать своё решение, не перегруженное элементами, композиционно сбалансированное;
- ✓ поощряется творческий подход к форме или украшению изделия, не ведущий к существенному упрощению задания.

Рекомендации:

- при разработке модели не следует делать элементы слишком мелкими;
- продумайте способ размещения модели в программе-слайсере и эффективность поддержек и слоёв прилипания;
- когда делаете намеренные конструктивные улучшения или украшения – опишите их на эскизе (техническом рисунке) изделия;
- оптимальное время разработки 3D-модели на компьютере – половина всего отведённого на практику времени. Не спешите, но помните, что нужен верный расчёт времени.

Порядок выполнения работы:

- 1) на листе чертёжной или писчей бумаги разработайте эскиз (или технический рисунок) прототипа для последующего моделирования с указанием габаритных размеров, подпишите лист своим персональным номером участника олимпиады;
- 2) создайте личную папку в указанном организаторами месте (на рабочем столе компьютера или сетевом диске) с названием по шаблону:

Шаблон	Пример
Zadanie_номер участника rosolimp	Zadanie_v12.345.678_rosolimp

- 3) выполните электронную 3D-модель изделия с использованием программы САПР;
- 4) сохраните в личную папку файл проекта в формате **среды разработки** (например, в Компас 3D это формат **m3d**) и в формате **STEP** с названием по тому же шаблону:

Шаблон ¹	Пример
zadanie_номер участника rosolimp.тип	zadanie_v12.345.678_rosolimp.m3d zadanie_v12.345.678_rosolimp.step

- 5) экспортируйте электронные 3D-модели изделия в формат **.stl** также в личную папку, следуя тому же шаблону имени (пример: **zadanie_v12.345.678_rosolimp.stl**);
- 6) подготовьте модель для печати прототипа на 3D-принтере в программе-слайсере (CURA, Polygon или иной), выставив необходимые настройки

¹ Вместо слова *zadanie* при именовании файлов допустимо использовать название своего изделия.

печати в соответствии с параметрами печати по умолчанию² **или особо указанными** организаторами; необходимость поддержек и контуров прилипания определите самостоятельно;

- 7) выполните скриншот проекта в слайсере, демонстрирующий верные настройки печати, сохраните его также в личную папку (пример: **zadanie_v12.345.678_rosolimp.jpg**);
- 8) сохраните файл проекта для печати в формате программы-слайсера, следуя всё тому же шаблону имени (пример: **zadanie_v12.345.678_rosolimp.gcode**);
- 9) в программе САПР **или** вручную на листе чертёжной или писчей бумаги оформите чертёж изделия, соблюдая требования ГОСТ ЕСКД, в необходимом количестве взаимосвязанных проекций, с проставлением размеров, выявлением внутреннего строения изделия, оформлением рамки и основной надписи и т.д. (если выполняете чертёж на компьютере, сохраните его в личную папку в формате программы и в формате **PDF** с соответствующим именем);
- 10) продемонстрируйте и сдайте организаторам все созданные материалы:
 - ✓ эскиз или технический рисунок прототипа (выполненный от руки на бумаге);
 - ✓ личную папку с файлами 3D-модели в форматах **step**, **stl**, модель в **формате среды разработки**, скриншоты, проект изделия в **формате слайсера**;
 - ✓ итоговые чертежи изделия (распечатку электронных чертежей из формата PDF осуществляют организаторы).

На школьном этапе олимпиады процесс 3D-печати не требуется и не оценивается.

Тем не менее, при возможности, если на площадке проведения практики имеется 3D-принтер, рекомендуется провести процесс 3D-печати сразу после выполнения заданий – для лучшего понимания особенностей печати. Помните, что в последующих этапах олимпиады потребуется распечатывать прототипы самостоятельно.

По окончании выполнения заданий не забудьте навести порядок на рабочем месте.

Успешной работы!

² Параметры печати по умолчанию обычно выставлены в программе-слайсере: модель 3D-принтера, диаметр сопла, температура печати, толщина слоя печати, заполнение и т.д., – но рекомендуется спросить организаторов.

Критерии оценивания практической работы по 3D-моделированию

	Критерии оценивания	Макс. балл	Балл участника
3D-моделирование в САПР			
1.	<p>Технические особенности созданной участником 3D-модели</p> <p>Оценка складывается по наличию элементов, в пределах максимума:</p> <ul style="list-style-type: none"> ✓ габаритные размеры выдержаны (+1 балл) ✓ требования к форме корпуса учтены (+1 балл) ✓ требования к форме фар учтены (+1 балл) ✓ требования к форме бамперов учтены (+1 балл) ✓ требования к форме и размеру колёс учтены (+1 балл) ✓ элементы «шины» выделены иным цветом (+1 балл) ✓ требования к форме лобового стекла учтены (+1 балл) ✓ требования к наклону боковых стёкол учтены (+1 балл) ✓ имеется рельефная текстовая надпись в виде номера, нужной длины (+1 балл) ✓ требования к углублению снизу учтены (+1 балл) ✓ изделие выглядит эстетично, не искажённо (+1 балл) ✓ цвет модели отличается от стандартного в САПР (+1 балл) ✓ файлы в папке именованы верно, по заданию (+2 балла) 	14	
2.	<p>Сложность разработанной конструкции 3D-модели, модификация (форма, технические решения, трудоёмкость)</p> <p>Оценка складывается по наличию элементов, в пределах максимума:</p> <ul style="list-style-type: none"> ✓ имеется дополнительная конструктивная модификация относительно образца в задании, усложнение формы (+1 балл) ✓ имеется дополнительное украшение изделия (+1 балл) ✓ сделано текстовое описание модификации (+1 балл) 	3	

	Критерии оценивания	Макс. балл	Балл участника
Подготовка проекта к 3D-печати			
3.	Файл командного кода для 3D-печати модели в программе-слайсере (например, Cura, Polygon или иной) Оценка складывается по наличию элементов, в пределах максимума: <ul style="list-style-type: none"> ✓ gcode модели получен (+1 балл) ✓ сделан скриншот с настройками 3D-печати (+1 балл) ✓ видимые настройки печати соответствуют рекомендациям (+1 балл) ✓ созданные файлы грамотно именованы (+1 балл) 	4	
4.	Эффективность размещения изделия Оценка складывается по наличию элементов, в пределах максимума: <ul style="list-style-type: none"> ✓ изделие оптимально ориентировано с точки зрения 3D-печати (+1 балл) ✓ прототип имеет масштаб 100% (+1 балл) 	2	
5.	Эффективность применения при 3D-печати контуров прилипания и поддержек Оценка складывается по наличию элементов, в пределах максимума: <ul style="list-style-type: none"> ✓ выбор участником наличия или отсутствия поддержек в проекте прототипа осуществлён грамотно (+1 балл) ✓ выбор участником наличия или отсутствия слоя прилипания («юбки») в проекте прототипа осуществлён грамотно (+1 балл) 	2	
Графическое оформление задания			
6.	Предварительный эскиз/технический рисунок на бумаге Оценка складывается по наличию элементов, в пределах максимума: <ul style="list-style-type: none"> ✓ на эскизе изображены все конструктивные детали (+1 балл) ✓ выдержаны пропорции между деталями (+1 балл) ✓ детализация достаточна для последующего моделирования (+1 балл) 	3	

	Критерии оценивания	Макс. балл	Балл участника
7.	Итоговый чертёж (на бумаге или в электронном виде): Оценка складывается по наличию элементов, в пределах максимума: <ul style="list-style-type: none"> ✓ чертёж оформлен в соответствии с ГОСТ (+1 балл) ✓ имеется необходимое количество видов (+1 балл) ✓ имеется аксонометрия (+1 балл) ✓ имеется разрез, выявляющий внутреннее строение или наглядные линии внутреннего контура (+1 балл) ✓ верно проставлены осевые линии (+1 балл), ✓ проставлены все необходимые размеры (+1 балл) ✓ есть форматная рамка, оформлена основная надпись (+1 балл) 	7	
	Итого:	35	