

Критерии оценки выполненного задания для 9 классов

II тура заключительного этапа

Всероссийской олимпиады школьников по искусству (МХК)

2021-22 учебного года

(Путеводитель по центрам народных ремесел (промыслов) России),

I. Участник дает название путешествию-экскурсии. Название соответствует замыслу и заявленной цели путешествия. – 2 балла

II. Карта-схема

a. На карте обозначены названия центров и виды их деятельности (продукции). *Примечание.* Если центр обозначен с грубым нарушением географического положения, балл не начисляется (например, Санкт-Петербург расположен южнее или восточнее Московской области).

i. Посёлок Богородское Сергиево-Посадского района Московской области России. **Богородская резьба – 1 балл**

ii. Санкт-Петербург «Потешный промысел» (куклы) – **1 балл**

iii. Богородицк (240 км к юго-востоку от Москвы и примерно 400 км от Воронежа, Тульская обл.) **Богородицкая глиняная игрушка – 1 балл**

iv. слобода Дымково близ города Вятки (ныне территория города Кирова) **Дымковская игрушка – 1 балл**

v. Филимоново Тульской обл. **Филимоновская игрушка. – 1 балл**

Максимально 5 баллов за обозначение центров и рода деятельности (вида продукции).

b. Аккуратно и логично нанесен маршрут, соответствующий заявленной в названии теме путешествия – 1 балл. (Если маршрут содержит необоснованные возвраты, снимается 1 балл, если маршрут запутан, не соответствует заявленной теме, баллы не начисляются).

III. Краткое обоснование маршрута содержит цель путешествия (что предполагается увидеть, о чем узнать) – 2 балла,

Максимально за составление карты – 10 баллов

Выполнение заданий по иллюстрированию материалов оценивается в соответствии с критериями по пунктам – А-Д.

IV. Оформление

- a. Оформление обложки соответствует общему замыслу. – **2 балла**
- b. Использованы элементы орнамента. – **1 балл**
 - i. Орнаментом оформлена вся работа – **2 балла**
 - ii. Использованы разные орнаменты для оформления разных разделов – **3 балла. Максимально за п. V. b. – 3 балла**
- c. Использовано разное декорирование разных разделов (выделены цветом, значками) – **по 1 баллу за каждый раздел. Максимально 5 баллов.**
- d. Ясно читаются названия разделов – **по 1 баллу. Максимально 5 баллов.**
- e. Внутри текста есть значки, напоминающие о маршруте. – **1 балл**
- f. Аккуратность вклеек
 - i. обведены рамками, единообразно введены в текст – **1 балл**
 - ii. оформлены наклейками (открывающиеся окошки, наклейки в виде кувшинов, цветов, свистулек) – **3 балла. Максимально за пункт f – 3 балла**

За исключительно аккуратно и оригинально оформленную работу могут быть начислены дополнительно 1 балл

Максимально за оформление работы 20 баллов

A. Богородская резьба. Описание промысла

1. фигурки людей, животных (любимое – медведь) и птиц – **1 балл**
2. Медведь гнул дуги (правда неудачно), ковал металл, а в часы досуга играл на музыкальных инструментах. – **1 балл**
3. мягкие породы дерева (липа, осина) – **1 балл**
4. Игрушки были некрашеными (белье) и раскрашенными. Механическими и статичными. – **1 балл**
5. Н.Д. Бертрам стал собирателем и хранителем игрушек, основал музей, послуживший основой для их научного изучения. – **1 балл**

При описании промысла выделено и представлено 4 важных позиции, отраженных в иллюстрациях и выражено значение Н.Д. Бертрама

Максимальная оценка – 5 баллов.

Б. «Потешный промысел». Описание промысла

1. декоративные (коллекционные) и игровые куклы – **1 балл**,
2. шикарный гусар, ухаживающий за городской барышней, барин и барыня на городских дорожках, шарманщик, вертящий свой инструмент, модная горничная, кормилица с барчонком; литературные и исторические персонажи. – **1 балл**
3. фарфор, расписанный поливинил-ацетатными красками, ткань, тесьма – **1 балл**
4. детализированный исторический костюм или стилизованная одежда – **1 балл.**

Классификация

(Участник может предложить свою классификацию)

Проведена классификация образцов промысла, названы 3 тематические группы экспонатов:

1. Персонажи мифов и народных сказок – **1 балл**
2. Персонажи сказок зарубежных авторов – **1 балл**
3. Персонажи русских литературных сказок – **1 балл**

**Названия литературных произведений, авторов, персонажей
(порядок не имеет значения)**

1. Персонажи мифов и народных сказок



Иван – **1 балл** «Иван крестьянский сын» – **1 балл**, народная сказка, (может быть указано другое название, Например, «Сестрица Аленушка и братец Иванушка»).

Баба Яга – **1 балл**, персонаж многих сказок,

Волк – **1 балл** («Волк и лиса») – **1 балл**, народная сказка,

Птица Сирин – **1 балл**, персонаж русской мифологии, вестница печали – **1 балл** (Если указана Гамаюн – нет рук, не засчитываем).

Дед Мороз – **1 балл** и Снегурочка – **1 балл** – персонаж народного празднования Нового года. *Примечание.* Эти персонажи могут быть внесены в группу литературных и указаны как персонажи пьесы-сказки А.Н. Островского «Снегурочка».

2. Персонажи сказок зарубежных авторов



Эрнст Амадей Теодор Гофман – 1 балл «Щелкунчик – 1 балл и Мышиный король» – 1 балл, Щелкунчик – за одноименных с названием персонажей баллы не начисляются

Ханс Кристиан Андерсен – 1 балл «Дюймовочка» – 1 балл,

Ханс Кристиан Андерсен – 1 балл «Русалочка» – 1 балл

Шарль Перро – 1 балл «Красная Шапочка» – 1 балл,

Шарль Перро – 1 балл «Золушка» – 1 балл, принц – 1 балл, Золушка

3. Персонажи русских литературных сказок



Самуил Маршак – 1 балл «Двенадцать месяцев» – 1 балл, Падчерица

– 1 балл

Князь Гвидон – 1 балл, Царевна-Лебедь – 1 балл. А.С. Пушкин – 1 балл «Сказка о царе Салтане» – 1 балл.

Суок – 1 балл Алексей Толстой – 1 балл (Если имя или инициал обозначены неверно, балл не начисляется) «Три толстяка» – 1 балл

Руслан – 1 балл, Черномор – 1 балл, Рогдай или Фарлаф – 1 балл, А.С.Пушкин – 1 балл «Руслан и Людмила» – 1 балл

Шамаханская царица – 1 балл, царь Дадон – 1 балл А.С. Пушкин – 1 балл «Сказка о Золотом петушке» - 1 балл

В эту группу могут быть внесены персонажи пьесы-сказки А.Н. Островского – 1 балл «Снегурочка» – 1 балл Отец Мороз – 1 балл и Снегурочка – 1 балл.

Максимальная оценка за задание А – 40 (за персонажей и произведения) + 3 за названия тематических разделов + 4 балла за описание промысла

= 47 баллов

В. Богородицкая глиняная игрушка. Описание промысла

1. Свистульки, колокольчики, комодные игрушки – **1 балл.**
2. Барышни, животные, сказочные персонажи – **1 балл**
3. Глина – **1 балл**
4. Роспись была простой: елочки, кружочки, волнистые линии, растительный орнамент с сохранением традиционной гаммы цветов – зеленого, красного, желтого и белого. В игрушках изображались и герои сказок и былин. Они использовались как комодные игрушки.
– **1 балл**

Г. Дымковская игрушка. Описание промысла

1. свистульки в виде коней, баранов, козлов, уток и других животных – **1 балл;**
2. Наиболее распространённые сюжеты: няньки с детьми, водоноски, бараны с золотыми рогами, индюшки, петухи, олени, молодые люди, скоморохи, барыни, всадники – **1 балл.**
3. Глина, краски – **1 балл**
4. Использование широкой гаммы цветов, в которой много красного, жёлтого, синего, зелёного, алого. Строго геометрический орнамент строится по разнообразным композиционным схемам: клетки, полосы, круги, точки наносятся в различных сочетаниях. Завершают украшение игрушки-ромбики из потали или сусального золота, наклеенные поверх узора. – **1 балл**

Д. Филимоновская игрушка

1. В большинстве своем филимоновские игрушки – это традиционные свистульки. – **1 балл**
2. в форме животных (петушок, лошадка, корова, медведь) и людей (мужики, господа и барыни) – **1 балл.**
3. местная глина «синика», жирная и пластичная – **1 балл**
4. Окрашивают обычно в желтый, фиолетовый (розовый) и зеленый, украшая древними символами круга, елочки, знаками засеянного поля. Отличительная черта – розовый цвет и роспись полосами. – **1 балл.**

Сказки

«По щучьему велению» – **1 балл**

«Лиса и Петух» – **1 балл**

Максимальная оценка за задание II тура – 100 баллов